

Momo's Cart Ressource

Autor / Author: Momo
Version: 1.0
Größe / File size: 4.0 MB
Kategorie / Category: Modder's Ressource
Download: www.moritz-peter.de

Beschreibung / Description

Diese Ressource beinhaltet 16 neue Wagen-Modelle, mit welchen nun das abwechslungsreiche Designen von Städten oder Dörfern wesentlich leichter fallen dürfte.

This Ressource contains 16 new cart models by me. They are perfect for designing villages and towns.

Installation

Kopiere die Ordner Meshes und Textures in dein Oblivion Data Verzeichnis und integriere die *.nifs in deine *.esp.

*Copy the folders meshes and textures into your oblivion data directory and integrate the *.nifs into your *.esp.*

Lizenz/License

Die Wagen-Modelle können frei in Modifikationen für Oblivion verwendet werden, vorausgesetzt es werden mir Credits gegeben.

Weder die Modelle noch die Texturen dürfen verändert werden.

Aus Übersichtsgründen möchte ich kontaktiert werden, wenn meine Ressource verwendet wird. Kommerzielle Nutzung ist nicht erlaubt.

The cart models can be freely used in modifications for Oblivion, but give me Credits.

You are not allowed to edit the textures or models.

Before using my resource contact me so i know where the resource is being used.

Commercial using is not allowed.

Credits

Bethesda Softworks for Oblivion and the CS

Blenderfoundation for creating Blender

Nifskope-Team for creating Nifskope

Adobe-Team for creating Photoshop

Livi for giving me Love and Freedom