

RECOMMANDATION DE MODS DAGGERFALLIENS

Voici une liste de divers mods proposés par la communauté que je recommande afin d'avoir un gameplay se rapprochant de celui de Daggerfall. Si vous avez des suggestions de mod à ajouter, prévenez-moi.

*Parmi cette liste, vous verrez que plusieurs mods requièrent **OBSE (Oblivion Script Extender)**. OBSE est un programme ajoutant de nouvelles commandes de script pour les moddeurs et, par extension, des possibilités sans limite pour les joueurs.*

Vous pouvez télécharger la dernière version d'OBSE sur le lien suivant : <http://obse.silverlock.org/download/>

INDEX

1. **Objets**
2. **Lieux**
3. **PNJs**
4. **Quêtes**
5. **Gameplay**
6. **Divers**
7. **Visuels**
8. **Utilitaires**

1. Objets

Objets terriblement manquant depuis Daggerfall.

Capes and Cloacks

Par [Someone1074](#)

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=4539>

Ajoute une sélection de capes à acheter au magasin de la Divine Élégance dans la Cité Impériale.

2. Lieux

Bâtiments, donjons et lieux évoquant le passé.

3. PNJs

Ajouts ou modifications de personnes semblables à la population de PNJs de Daggerfall.

Tamriel Travelers

Par CorePc

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=4387>

Ajoute de nouveaux marchands, à qui vous pouvez acheter leurs produits, et leurs gardes du corps ou compagnons voyageant sur les routes de Cyrodiil.

Crowded Roads

Par BkWyrml3 and MaXiMiUS

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=4805>

Ajoute 263 PNJs de différentes races et professions qui, comme vous, voyagent à travers Cyrodiil.

4. Quêtes

Des aventures épiques rappelant l'envergure des quêtes de Daggerfall.

Daggerfall Memories – The Liberation of Cybiades

Par Deathless Aphrodite

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=11755>

Introduit une quête longue et excitante se déroulant sur Cybiades, une petite île située au nord de Lenclume dans la Baie d'Illiac et que vous pouviez visiter dans Daggerfall.

5. Gameplay

Des éléments qui modifient la manière de jouer d'Oblivion ou qui ajoutent de nouvelles possibilités.

Common Oblivion (Certains modules nécessitent OBSE)

Par Wrye

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=21104>

Common Oblivion ajoute des livres et des ingrédients issus de Daggerfall et Morrowind ainsi que des nécessaires de rangement alchimiques, la possibilité de débander un arc sans tirer, plusieurs nouveaux breuvages et aliments, et plein d'autres choses encore.

Character Generation Overhaul

Par CDM

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=18644>

Ce mod vous permet de complètement customiser votre personnage en modifiant ses statistiques et ses compétences, de choisir vos propres capacités, de débiter le jeu comme membre d'une guilde, de posséder un familier, de choisir votre lieu de départ, votre alignement, vos possessions, et bien d'autres options.

Choices and Consequences

Par Lingwei

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=14560>

Vous devez augmenter vos compétences pour être promu dans votre guilde et la votre réputation de faction doit être maintenue en acceptant des petits boulots : ce mod modifie le système de guilde d'Oblivion pour le rendre semblable à celui de Daggerfall.

Enhanced Quest Roleplaying

Par Lingwei & wsrowland

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=6488>

Modifie les quêtes d'Oblivion afin qu'elles aient plusieurs fins, des choix et des conséquences ainsi que des jets de compétence lors des dialogues (comme la persuasion).

Cyrodiil Transportation Network

Par Elessar VPR

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=4520>

Rajoute les services de transports existant dans Morrowind comme les Guides de Guilde, les bateaux, les charriots, et les sorts d'Intervention Divine, de Marque et de Rappel.

Persuasion Overhaul (Nécessite OBSE !)

Par Eric Parsons & Strategy Master

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=12367>

Remplace le mini-jeu de persuasion par un système qui rend votre talent de persuasion réellement utile. Les options de persuasion se font désormais via un dialogue « normal » avec l'implantation de nouveaux mécanismes bien meilleurs.

Realistic Fatigue (Nécessite OBSE !)

Par Donovan Baarda

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=10925>

Courir, être grièvement blessé et l'encombrement affectent désormais votre fatigue. Si votre niveau de fatigue atteint zéro, vous vous effondrez.

Spell Failure Chance (Nécessite OBSE !)

Par Talkie Toaster

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=18695>

Comme dans Morrowind et Daggerfall, il y a maintenant un risque que vous échouiez en lançant un sort en fonction de votre maîtrise de l'Ecole de Magie associée et de vos caractéristiques. Enlève aussi les limites qui vous empêchaient d'acheter et d'utiliser des sorts supérieurs à vos capacités.

6. Divers

Des possibilités et des ajouts sans limites dans ce bric-à-brac de mods qui ajoutent des éléments au jeu, ou le modifient. Venez y jeter un œil !

Drop Lit Torches Weight

Par Frugal & Strategy Master

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=16282>

Vous pouvez désormais lâcher vos torches sur le sol. De plus, elles ont désormais un poids dans l'inventaire.

Reneer's Gold Mod

Par Reneer

<http://planetelderscrolls.gamespy.com/View.php?view=OblivionMods.Detail&id=3443>

Vous pouvez déposer votre or où vous voulez, que ce soit sur le sol ou dans votre trésorerie. De plus, l'or a maintenant un poids, comme dans ce bon vieux Daggerfall !

Reneer's Guard Overhaul

Par Reneer

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=5977>

Amélioration du comportement des gardes d'Oblivion, déguisements, les PNJs criminels ne sont plus tués mais envoyés en prison, avis de recherche à votre rencontre, primes régionales, et plein d'autres choses.

300 Lore Dialogue

Par Cleitanious

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=9722>

Ajoute de nouveaux sujets de discussion avec les PNJs tirés de Morrowind.

***Note :** Ce mode fonctionne parfaitement avec le module « Discutons un peu ! » d'Oblivifall.*

***Note 2 :** Il est fortement conseillé d'utiliser l'Universal Silent Voice d'Elys (voir section 8 ci-dessous) pour pallier l'absence de voix durant les dialogues.*

7. Visuels

Ajouts ou modifications graphiques se rapprochant du look de Daggerfall.

Daggerfall-Style Sheogorath

Par Durza

<http://tesnexus.com/downloads/file.php?id=20857>

Modifie l'apparence de Sheogorath afin qu'elle soit semblable à celle qu'il avait dans Daggerfall.

8. Utilitaires

Des programmes et des mécanismes offerts au joueur pour un meilleur contrôle de son jeu.

Oblivion Script Extender(OBSE)

Par Ianpatt, Behippo and Scruggsy

<http://obse.silverlock.org/download/>

Une ressource de moddeur qui étend les capacités de scriptage d'Oblivion, apportant de nouvelles possibilités pour les moddeurs et les joueurs. Plusieurs des modules de cette liste nécessitent cet utilitaire.

OBSE Elys Pluggy

Par Elys

<http://tesnexus.com/downloads/file.php?id=23979>

Rajoute encore de nouvelles fonctions à OBSE. Certains mods requièrent cet ajout à OBSE.

OBSE Elys Universal Silent Voice (Elys_USV)

Par Elys

<http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=16622>

Cet utilitaire extrêmement utile règle le problème des dialogues défilant à toute vitesse en l'absence de voix dans les mods non doublés.

Certains modules Oblivifall nécessitent cet utilitaire.

(Référez-vous à leurs lisez-moi pour savoir lesquels.)

Oblivion Mod Manager (OBMM)

Par Timeslip

<http://timeslip.chorrol.com>

Ce programme incontournable sert à gérer votre collection de mods : il facilite l'installation et la désinstallation des modules et peut même détecter des conflits entre eux.

(Gère principalement les mods sauvés au format OMOD.)

Wrye Bash

Par Wrye

<http://wrye.ufrealms.net/>

Wrye Bash est un outil de gestion de mods et de sauvegardes à l'instar d'OBMM avec des fonctions spéciales avancées. Vous pouvez l'utiliser pour : réorganiser votre liste de mods, la synchroniser avec vos sauvegardes, modifier l'ordre de chargement des modules, passer du profil d'un personnage à un autre, etc.

Pour plus d'informations, visitez le site web de Wrye.