

ARYNNS   Galadhrim armor





hintergrund

Wie sieht Nirn außerhalb Tamriels aus? Gibt es außer den bekannten Reichen Akavir, Yokuda, Pyandonea und Summerset noch andere Inseln?

Oder gar Kontinente?

Offensichtlich ja. Denn in Leyawiin ist der Botschafter eines fremden Volkes zu Gast. Er erwartet dringende Nachrichten aus seiner Heimat, die ihm per Schiff überbracht werden sollen. Doch das Schiff ist überfällig.

Was ist geschehen?

Geht nach Leyawiin und spricht mit dem Botschafter. Findet heraus, was dem Schiff, seiner Besatzung und seinen Passagieren widerfahren ist. Eure Belohnung wird einzigartig sein.

beschreibung

Diese Mod fügt eine brandneue Rüstung in das Spiel ein. Diese besteht aus je einem Harnisch, Beinschienen, Stiefeln, Handschuhen, Helm und Mantel. Außerdem erhält der Spieler ein Langschwert, ein beidhändiges Schwert und einen Dolch. Alle Rüstungsteile und Waffen sind unverzaubert und orientieren sich an den Werten der Elfenrüstung bzw. -Waffen.

allgemeines

Plugin:	Arynns Galadhrim Armor
Autor:	Arynn
Dateigröße:	36 MB
Abhängigkeiten:	Die Skelettonbeast.nif oder die beigelegte Skeletton.nif muss anstelle der Original Skeletton.nif verwendet werden, andernfalls wird der Mantel falsch dargestellt.
Sprachversion:	deutsch
Oblivion Patchstufe:	1.2.0416

installation

Nach Extrahieren des 7z-Archives einfach die Dateien gemäß Ordner-Struktur verschieben. Anschließend im Launcher die entsprechende ESP-Datei anhängen.



fehler

Sollten Fehler gefunden werden, gebt mir bitte per PN über „Spieleabend“, „PAGAN TES-Mods“, das „Schaesoft-Forum“ oder das „TESNexus-Forum“ Bescheid.

Sollte der Mantel nicht richtig dargestellt werden, verwendet die von mir beigelegte Skeleton.nif oder die „Skeletonbeast.NIF“ anstelle des Originals. Die Original-Dateien vor dem Kopieren, Einfügen und Umbenennen sichern!

rechtliches

Dieses .7z/.ZIP/.omod oder irgendwelche Dateien darin darf bzw. dürfen ohne meine schriftliche Erlaubnis nicht weiterverteilt werden. Auch dürfen meine Daten weder ganz noch teilweise weiterverwendet oder als „Eigenes Werk“ veröffentlicht werden. Der komplette Inhalt dieser Archiv-Datei ist Eigentum von Bernd „Arynn“ Weickert und Bethesda Softworks®.

Ihr findet mich als „Arynn“ im Spielabend-Forum, auf PAGAN TES-Mods, im Schaesoft-Forum, auf „www.TESnexus.com“ oder im offiziellen Forum.

danksagungen

Ich danke:

- Eddy Kaschinski für die fantastische Unterstützung bei der Erstellung der Quest. Mein Dank wird Dir ewig nachschleichen ;-)
- Rigani und Dunkelherz für die Übersetzung ins Englische
- Eddy Kaschinski, Rigani und Dunkelherz fürs Beta-Testen
- Dem Spieleabend-Forum für die durchweg konstruktive Kritik
- Dem Forum PAGAN TES-Mods fürs Hosten und den hervorragenden Support
- Gildur für seine Hilfsbereitschaft
- Coronerra für seine Mod „Coronerras Maximum Compatibility Skeletons“
- Ren für eine Perücke, die ich für meine Zwecke umgebaut habe.
- Allen, die mich bei diesem Projekt direkt oder indirekt durch Lob und Tadel unterstützt haben.
- Bethesda für ein geiles Spiel, das mich auch nach fast vier Jahren immer noch fesselt.

Viel Spaß mit dem Plugin!

<Salute>

Arynn

Galadriel of
Lothlórien

