

Nom : Robe de tisse-néant pour HGEC

Version : 1.0

Date : 4/20/2009

Catégorie : Vêtements et objets

Recommandé: Oblivion Mod Manager

Auteur(s): Gizmodian

Source: <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=23927>

Forum: <http://teseyecandy.com/>

Description

=====

La robe de tisse-néant de World of Warcraft, vue sur les femmes Elfes de Sang.

Créée à la suite d'une requête.

Localisation

=====

Disponible dans la salle de test. Pour y accéder, tapez « coc testinghall » sans les guillemets.

La tenue vous attendra sur le sol.

Par soucis de facilité, j'ai mis les différentes versions de la robe en vente à la Divine Elégance.

- Asalia

Installation

=====

1. Extrayez cette archive à l'emplacement de votre choix et copiez son contenu dans le dossier Data d'Oblivion. Vous pouvez ignorer ou supprimer le dossier « omod conversion data ».

2. Lancez le menu de démarrage d'Oblivion, cliquez sur « Fichiers de données » et sélectionnez le fichier « GizmodianNetherweaveRobe.esp » en double-cliquant dessus.

Désinstallation

=====

1. Start Oblivion Launcher, click Data Files, uncheck the .esp file(s). Lancez le menu de démarrage d'Oblivion, cliquez sur « Fichier de données » et décochez le fichier « GizmodianNetherweaveRobe.esp ».

2. Supprimez les fichiers/dossiers associés au mod :

Oblivion\Data\Meshes\Gizmodian\Netherweave.nif

Oblivion\Data\Meshes\Gizmodian\Gizmodianbox.nif

Oblivion\Data\Textures\Gizmodian\Netherweave\

Oblivion\Data\Textures\menus\Gizmodian\

Oblivion\Data\Textures\Gizmodian\Gizmodianbox\

Oblivion\Data\GizmodianNetherweaveRobe.esp

Incompatibilité

=====

Il ne devrait y avoir aucuns problèmes.

Problèmes connus ou bugs

=====

Aucun à l'heure actuelle

Historique

=====

1.0, 20/04/2008 – Mise en ligne initiale.

Pour me contacter

=====

Vous pouvez me trouver sous le nom de Gizmodian sur les forums de TESNexus et teseyecandy.

Crédits

=====

Merci à Bethesda pour avoir créé Oblivion.

Merci à TESNexus.com pour les ressources destinées aux auteurs et aux joueurs.

Merci à LHammonds pour le Readme Generator sur lequel ce fichier est basé.

Merci à Exnem.

Merci à Korgane pour le bêta-testing.

Merci aussi aux créateurs de World of Warcraft, sur le concept duquel ce mod est basé.

Mesh créé par Nioliv et transporté dans Oblivion par Xiamara.

Programmes utilisés

=====

7-Zip - <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=15579>

DDS Converter - <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=8698>

NIFSkope - <http://niftools.sourceforge.net/wiki/NifSkope>

Oblivion Mod Manager - <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=2097>

Photoshop - <http://www.adobe.com/products/photoshop/>

TES Construction Set - <http://www.tesnexus.com/downloads/file.php?id=11367>

Readme Generator - http://lhammonds.game-host.org/obmm/tools_readme_generator1.asp

Informations légales/avertissement

=====

Vous pouvez faire ce que voulez avec ce mod, tout ce que je demande en retour est que vous me donniez les crédits qui me sont dus si vous redistribuez un des éléments de ce mod. J'aimerais aussi être contacté. Juste pour voir de moi-même ce pour quoi il a été utilisé. ;-)