

Races elfiques

Version : 1.0

Catégorie : Races

Auteur : BellaGail

Traduction : Oaristys

Lien VO : [TESNexus](#)

Prérequis

HGEC

Robert's Male v. 4

Description

Ce mod comprend 5 nouvelles races (4 textures par race : 3 femmes et 1 homme) : les drows, les hauts elfes, les elfes nocturnes, les orques et les elfes des bois. La plupart des statistiques et des descriptions sont les mêmes que pour les races vanilla, pour conserver le thème original d'Oblivion.

CE N'EST PAS UN MOD DE REMPLACEMENT DES RACES VANILLA !!!

Contient :

- Cheveux coréens
- Cheveux de Ren
- 2 nouveaux meshes de tête
- Yeux « Cataracte » par Ren et Capucine
- Yeux humains par Mike Priest
- Textures HD

Installation

Extraire le contenu dans Oblivion\Data

Dans le lanceur d'Oblivion, cochez le fichier ElvenRacePack.esp

Crédits

Mike Priest pour les yeux
Ren pour les cheveux
idkrrr pour les cheveux coréens
RAIAR et Madcat221 pour HGEC
throttlekitty pour la ressource Head06
Capucine, DustinFlan et Ren pour les yeux
Robert pour MaleBodyReplacerV4

Outils utilisés

Mudbox 2010
Adobe Photoshop CS5
Nifskope
DDS converter 2
Oblivion Construction Set

Licence

Demandez-moi avant d'utiliser mon travail dans vos mods. Contactez [BellaGail](#) sur TESNexus.