

Dynamis II

Version 1.0
Catégorie : Armes
Auteur : Angilla
Traductrice : Oaristys

Description

Ce mod ajoute l'épée Croisée Noire – Dynamis II, disponible en trois versions : une main, deux mains et deux mains sans fourreau.

Installation

Copiez le contenu du dossier Data dans Oblivion\Data.
Ensuite, si vous souhaitez les textures HD, copiez le dossier correspondant au même endroit et acceptez le remplacement.

- Par défaut = 1024 et 1024
- HD = 2048 et 1024
- Extrême = 4096 et 2048

Localisation

Les trois épées sont en vente chez Rasheda, à *Feu et acier*, dans la ville de Chorrol.

Extras

Les couleurs par défaut de l'armure *Croisée Noire* sont noir, argenté et rouge. Cependant, les textures de rubis de l'épée sont sur un fichier .dds séparé, ce qui vous permet de changer manuellement la couleur assez facilement pour correspondre à votre armure, si vous n'utilisez pas celle des Croisées Noires.

Note

Certaines parties de l'épée utilisent une fonction qui nécessite d'avoir les "Reflets des vitres" activés dans les paramètres visuels, pour de meilleurs résultats.

Outils utilisés

- 3ds Max
- Photoshop
- NifSkope
- TES Construction Set
- TES 4 Edit

Liens

[Dynamis II VO](#)
Croisées Noires [VO](#) et [VF](#)