

THE ARSENAL

ANCIENT AYLEID WEAPONRY

Mod de InsanitySorrow et StarX
Traduit par Ouserhart
Version: 1.0.1

Prérequis.....	1
Description	1
Détails.....	2
Installation.....	2
Désinstallation.....	2
Incompatibilités.....	3
Patches.....	3
Mises à jour	3
Historique	3
Contacts	3
Crédits	3
Remerciements	3
Licence	3

Prérequis

Oblivion 1.2.416

Description

L'Arsenal: Armement ayléide antique est un pack d'arme centré sur l'armement ayléide.

Les armes incluses dans ce mod ont été dessinées entièrement par leurs auteurs. Elles ont un style unique et se distinguent de tout ce qui avait été fait avant. Le design emprunte quelques

éléments à l'architecture ayléide et aux objets originellement présents dans le jeu; mais y ajoute aussi des détails originaux.

Détails

Dans la version 1.0.1, il y a un set quasi complet d'arme; seules quelques unes manquent, ce qui n'est pas si mal :D

Armes présentes dans cette version:

Épée longue
Épée courte
Dague
Hache de guerre
Hache d'arme
Arc
Claymore
Masse
Grande Masse

Armes manquantes:

Marteau de guerre
Bâton
Flèche/carquois

Localisation:

Si vous voulez poser vos mains sur ces armes sans prix, alors vous devrez les chercher. Toutes les armes ont été placées manuellement dans des donjons ayléides vanilla. Nous avons été très précautionneux et **nous avons évités ceux liés avec des quêtes.**

Pour ceux qui ne voudraient pas chercher pendant des jours xD, il y a un fichier spoiler inclus dans l'archive qui vous dira vaguement où elles sont; vous devrez quand même un peu chercher, sinon ce serait trop facile :P

Installation

1. Extrayez cette archive dans un dossier quelconque, puis copiez les fichiers et dossiers suivants dans le dossier Data d'Oblivion

- Meshes
- Textures
- **The Arsenal - Ancient Ayleid Weaponry.esp**

2. Démarrer le lanceur d'Oblivion, cliquez sur Data Files, et cochez **The Arsenal - Ancient Ayleid Weaponry.esp**.

Désinstallation

1. Démarrez le lanceur d'Oblivion, cliquez sur Data Files, et décochez **The Arsenal - Ancient Ayleid Weaponry.esp**.

2. Supprimez les fichiers suivants du dossier Data d'Oblivion

Supprimez les dossiers Arsenal situés dans les dossiers Meshes et Textures. Vous les trouverez dans les sous-dossiers Weapon, Clutter et Menus/Icons.

Supprimez **The Arsenal -Ancient Ayleid Weaponry.esp**

Incompatibilités

Il ne devrait pas y avoir d'incompatibilités avec d'autres mods. Veuillez s'il vous plait me prévenir si vous en trouvez.

Patches

Il n'y a actuellement aucun patch nécessaire pour cette version.

Mises à jour

Version 1.0.1, pas encore de mise à jour.

Historique

- --/08/2011 - 1.0.1

Suppression de l'épée courte de Hame03, elle n'était pas supposée être là.

Statistiques des armes ajustées

Collisions arrangées sur l'épée longue et la claymore

- 02/08/2011 - The Arsenal - Ancient Ayleid Weaponry - Publication initiale

Contacts

StarX @ TES Alliance

InsanitySorrow @ TES Alliance

Crédits

Modèles: InsanitySorrow

Textures: StarX

Remerciements

Merci à Bethesda d'avoir créé Oblivion.

Merci à InsanitySorrow et StarX pur leur mod et me permettre de le traduire.

Merci à tous ceux qui ont montré de l'intérêt pour toutes les versions de l'Arsenal et nous ont fournis encouragement, commentaires et suggestions.

Licence

Vous pouvez utiliser ce mod comme vous le souhaitez mais vous **DEVEZ** nous créditer pour notre travail.

Ne ré-hébergez PAS ce fichier sans notre accord explicite.