



Auteur : Mondstein

Version : 2.3

Catégorie : Compagnons

Traduction : Oaristys

Lien VO : [Oblivion Nexus](#)

SOMMAIRE

Prérequis.....	2
Important.....	2
Introduction.....	2
Localisation.....	3
Détails.....	3
Installation.....	5
Incompatibilités	5
FAQ	6
Contact	6
Crédits et remerciements.....	6
Outils utilisés.....	8
Licence.....	8

PRÉREQUIS

[HGE](#) (pour l'armure de Falérya - le mod fonctionnera sans)

[Robert's male body](#)

Recommandé

[OBSE -Elys- Universal Silent Voices](#)

IMPORTANT

Vous devez télécharger les ressources (meshes, textures, sons) en cliquant sur [ce lien](#). Cette archive ne contient que le fichier .esp traduit, selon la volonté de l'auteur.

INTRODUCTION

Dairânath souffrait. Depuis combien de temps, il l'ignorait, mais il voulait que cela se termine enfin. Son corps était mort et son âme y était enfermée comme un oiseau dans une cage de chair.

Il ne pouvait respirer, il ne pouvait bouger – la seule chose qu'il pouvait faire était attendre, attendre que quelqu'un le délivre de son tourment.

Il se rappela sa mort et la douleur l'assaillit de nouveau, comme un feu glacé parcourant ses veines. Un cri voulut s'échapper de sa gorge, mais ses lèvres refusèrent de bouger.

Il savait que Dai'ass, le dieu dragon qu'il avait vénéré, était proche et le regardait en silence, prenant plaisir à son agonie.

« Je sais ce que tu veux, dit Dai'ass. Je sais que tu veux vivre à nouveau. Je le sens, ton âme m'appelle. »

C'était la vérité, il le sentait au plus profond de lui.

« Je suis là pour réaliser ce souhait, chuchota Dai'ass. Tu as échoué jadis, mais cette fois, ce sera différent. Je vais m'en assurer. »

LOCALISATION

Votre infamie doit être inférieure à 30 pour démarrer la quête.

- Si votre infamie est inférieure à 30, rendez-vous dans une de ces auberges entre 18h et 2h :

Taverne du Roi et de la Reine
Hôtel Tiber Septim
Auberge des Cinq griffes

- Si votre infamie est supérieure à 30, allez boire dans une de ces auberges entre 18h et 2h :

Taverne d'Olaf
Hôtel du prétendant solitaire
Le Chêne et la Crosse

Ensuite, vous trouverez Dairânath à l'auberge du Dragon ivre.

DÉTAILS

Dairânath est un compagnon mâle avec lequel vous aurez la possibilité de vivre une histoire d'amour.

Suivre

Vous pouvez lui demander de vous suivre dans une tenue normale, en armure ou en armure et discrètement. Il vous suivra et montera la garde (en armure).

Maison et repos

Vous pouvez désigner un lieu à Dairânath comme étant votre maison, où il pourra passer son temps libre (ce script place un marqueur dans la cellule désignée). Si vous l'envoyez à la maison, il accomplira des tâches quotidiennes aléatoires.

Vous pouvez aussi lui dire de dormir (il le fera en sous-vêtements ou nu : cela dépend de quelle version du corps masculin de Robert vous avez installée). Il utilisera tout lit vide et sans propriétaire. S'il n'y a pas de lit disponible ou qu'il ne peut pas l'utiliser, il errera autour (lui dire de dormir dans une telle situation n'est pas une bonne idée).

Si vous le réveillez et regardez son inventaire, il sera vide. Si vous lui dites de vous suivre ou que vous attendez qu'il se réveille de lui-même, ou encore si vous l'invoquez et lui demandez de vous suivre, son inventaire se remplira automatiquement et il s'habillera.

Combat

Au combat, il utilise sa magie et son arme enchantée (absorption de santé, mais sans effet visuel). Vous pouvez lui dire d'utiliser ou non ses sorts.

Il augmente de niveau avec le joueur.

Dairânath et Fearg sont essentiels (ils ne mourront pas mais peuvent être assommés quelques secondes), et ignorent les coups des alliés au combat. Ils ont 100% d'immunité contre le poison, les maladies et la magie, et peuvent respirer sous l'eau.

Inventaire

Vous avez accès à son inventaire. Il ne sera jamais trop chargé.

Portes

Il est dépourvu du bug de compagnons qui leur faire perdre leur inventaire quand vous fermez une porte sigillaire.

Dans l'arène, invoquez-le chaque fois que vous entrez.

Quête et histoire d'amour

La romance est basée sur le temps, mais il ne vous parlera pas toutes les 24h. Notez que c'est toujours lui qui lance le dialogue. Il y a une étape de quête où vous pourrez décider si vous voulez qu'il soit un ami (ce sera alors un compagnon normal) ou un amant (les conversations continueront et vous pourrez flirter avec lui).

Il aime les hommes et les femmes, mais les dialogues diffèrent en fonction du sexe du PJ.

Autres fonctionnalités

Il s'assiéra quand vous vous assiérez (s'il y a une chaise de libre).
Il se mettra en mode furtif quand vous ferez de même.
Il peut jeter plusieurs sorts : soin (sur soi), soin sur cible et démoralisation.
Lors de votre rencontre, vous obtiendrez un sort pour l'invoquer.
Dairânath invoquera sa monture draconique Fearg quand vous montez à cheval.
Il reconnaîtra si le joueur ou lui-même est nu, si le joueur a une maladie ou est un vampire, et fera des remarques en conséquence.

INSTALLATION

1. Téléchargez les ressources à cette adresse : [LIEN](#)
2. Copiez-les dans Oblivion\Data.
3. Copiez l'esp de l'archive en français dans Oblivion\Data.
4. Placez-le en dernier dans votre ordre de chargement avec OBMM et cochez-le.

INCOMPATIBILITÉS

Oblivion Improved
Basic Instinct
Real Sleep Extended

FAQ

Les dialogues s'affichent trop rapidement.

Utilisez [OBSE -Elys- Universal Silent Voice](#) (nécessite OBSE).

Quand je fais un voyage rapide avec Dai, le jeu crashe.

- Un mod a peut-être ajouté un token scripté à Dai ou son cheval. Ouvrez la console, cliquez sur Dai et tapez « resurrect ». Vous devez vider son inventaire avant cela. Faites de même pour le cheval.
- Si Dai porte un casque ou une perruque, ôtez-la-lui avant de faire un voyage rapide. Cela peut aussi se produire avec les mods All Natural ou Real lights ; désinstallez-les.
- Si Dai porte beaucoup d'anneaux/amulettes, désactivez le mod qui permet de porter plusieurs anneaux/amulettes.
- Un bandeau de Kafeid peut provoquer ce genre de crash ; ne faites pas porter de bandeau à Dai.

CONTACT

Sur le Nexus ou TESAdventures @Mondstein.

CRÉDITS ET REMERCIEMENTS

Sultericdrums – Stoker Wolff

Shavn - AI

Jumonji et ThePriest - AI

evenstargw - scripts

CDCooley - scripts

Maigrets - chats

HISSEA - chats

Chingari - pendentif

Zira - cheval démoniaque

XMarksTheSpot - rênes

Gizmodian - gemme

Xenius - race Drow

Throttlekitty - Head06

Throttlekitty et Jclyde6108 - cils

Luchaire - cils

Sinblood - dents

Kafeid - oreilles

Scanti - bouche et dents

Ren - yeux et cheveux

KZ@2ch - cheveux

Anto - cheveux

Lucha - cheveux

XunAmarox - yeux

NPR - cornes

Apachii - oreilles

Sulpyun - expressions faciles

Robert - corps masculin, pantalon

Exnem - EyeCandy Body

RAIAR - HGE

Korana - armure Shadow-watcher

Eyren - Battlemage Armory

AlienSlof - pantalon, griffes, chaînes, étalon, selle

Apachii - pantalon

Adonnay - épées elfiques

Jojo - armes de Morrigan

Luchaire - Neck Seam Concealer

Petrovich - collier

Kikai - chaîne

Clintmich - livre

Surazal - Sensual walk

Mur_Zik, Umpa, Alien Slof - animation de marche

Maskar - voix

AilsaR - beta-lecture

AlienSlof, Luchaire, Merciless, Tanya - beta-test

Obsidiandawn - brosses

Stock-of-beauty - brosses

Engelchen19 - brosses

Free4Illustrator - textures

Laris web - générateur de noms

Bethesda Softworks - Oblivion et le CS

NIF File Format Library and Tools - Nifskope

Blender Foundation - Blender

Mental Elf - TES4Files

IHammonds - Readme Generator

Merci à tous les membres de TESAdventures pour leur aide et leur soutien.

OUTILS UTILISÉS

7-Zip

NIFSkope

Blender

TES4Files

TES Construction Set

Readme Generator

GIMPShop

GIMP DDS Plugin

GIMP Normal Map Plugin

LICENCE

Ne redistribuez pas ce mod sans la permission de l'auteur.