

Nehrim - Vol Avancé

Bijoux & autres équipements portés

v N-1.0 - 07/06/2013

Par A .

Rubrique de téléchargement : Nehrim

Sommaire

Prérequis :	2
Installation :	2
Désinstallation :	2
Bugs et problèmes connus :	2
Description :	3
Suggestions :	4
Utilisation :	4
Crédits :	4

Prérequis :

- [Nehrim](#)
- [OBSE](#)

Installation :

Extrayez l'archive dans votre dossier /Data de Nehrim, et activez le mod via votre gestionnaire de mods habituel.

Désinstallation :

Éloignez-vous des PNJs de quelques mètres, sauvegardez, et supprimez le mod.

Bugs et problèmes connus :

S'éloigner sert à supprimer les doublons créés par le mod, normalement dans le pire des cas si ne le faites pas avant de désinstaller le mod, les PNJs proches de vous auront sur eux des objets en double.

Si jamais vous constatez un nombre anormal d'objets en possession d'un PNJ, je vous remercie de me prévenir au plus vite !

Description :

Vol Avancé est un mod qui va enfin vous permettre d'exercer vos talents de voleur et d'assouvir vos pulsions de cleptomane. Ce collier du plus bel effet sur cette jeune ingénue serait bien mieux porté par vos soins ? Cet anneau que ce mage porte fièrement, ne siérait-il pas à vos gracieux doigts ? N'y a-t-il vraiment aucun autre moyen que d'éventrer sauvagement un étourdi pour parvenir à vos fins ?

C'est désormais possible !

Vous pouvez désormais voler :

- les anneaux portés
- les amulettes portées
- bottes, chaussures et autres à conditions que votre victime dorme et qu'elles ne soient pas trop lourdes
- les armes, si son porteur est assis ou dort (n'oubliez pas que plus un objet est lourd et avec de la valeur, et plus il est difficile de le voler)

Vous ne pourrez pas voler

- armures, vêtements portés
- les flèches, à moins que j'arrive à mettre au point un codage propre

Suggestions :

Des remarques, des suggestions, des bugs rencontrés ?

Ça se passe ici : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/forum/viewtopic.php?f=5&t=16275>

Utilisation :

Ce mod n'ayant été testé que par moi-même, je n'autorise pas la redistribution ailleurs que sur le site de la Confrérie des Traducteurs. Lorsque j'aurais eu plus de retours, vous pourrez le traduire ou en faire ce que vous voulez à votre guise.

Crédits :

Merci à SureAI et à toutes les personnes ayant collaboré de près ou de loin à la réalisation de Nehrim, ainsi qu'à toutes celles et ceux qui m'aideront à améliorer ce mod !

A.

La Confrérie des Traducteurs :

Site Oblivion/Nehrim : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/oblivion/nehrim.php>

Forum : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/forum/index.php>

Section Nehrim : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/forum/viewforum.php?f=204>