



Version : 1.6.2

Auteur : Omesean

Catégorie : Armures

Traductrice : Oaristys

Lien VO : [Nexus](#)

## PRÉREQUIS

**SKSE 1.7.1 ou +**



## Description

L'armure des Æsir est l'ultime ensemble d'armure modulable pour les puissants guerriers de Bordeciel. Quel que soit votre style de combat, du barbare nordique au mage mystique, du voleur au paladin, vous trouverez votre bonheur parmi les multiples pièces d'équipement proposées.

Combattez dans un donjon ancestral, combattez des hordes d'Einherjar, résolvez des énigmes et évitez des pièges mortels pour obtenir l'armure des Dieux eux-mêmes...

# L'Armure



## *Localisation*

Vous trouverez l'armure des Æsir dans un tertre nommé Halls des Æsir. Elle est située sur la côte nord-ouest d'Haafingar. Un marqueur de carte sera ajouté dès l'installation du mod. Il est recommandé d'être au moins au niveau 25 pour entrer dans le donjon.

L'armure des Æsir offre un choix parmi 13 objets différents et leurs variations pour un total de plus de 80 pièces d'armure à la fin du donjon. Tous peuvent être équipés à votre gré quand vous le souhaitez. Si vous ne voulez pas transporter tout cet équipement, vous pourrez combiner les pièces entre elles à l'autel, à la fin du donjon, pour obtenir quatre pièces d'armure. Pour éviter que l'armure ne devienne trop puissante, seules les pièces de base (torse, bottes, gantelets) sont améliorables et enchantables. Il est possible d'équiper les add-ons avec une autre armure de base, mais il pourra y avoir du clipping.

Le guide visuel suivant présente les différents objets disponibles.

## Fourrure sup.



Ces peaux des prédateurs les plus féroces de Bordeciel vous protégeront du froid. Les peaux d'ours augmentent aussi vos dégâts de mêlée et celles de smilodons améliorent votre furtivité.

## Fourrure inf.



Avec des peaux de renards, des animaux adaptés au climat rude de Bordeciel, vous serez plus résistant au froid.

# Épaulières



Ces pièces d'armure s'adaptent à l'équipement que vous portez : si vous avez équipé une fourrure inférieure, une version plus large de l'épaulière sera équipée grâce à un script. Elles augmentent votre vitesse de régénération et les dégâts infligés avec des armes de mêlée.

## Besaces



**A**venturier



**V**oleur



**M**age

Ces besaces seront un atout considérable pour votre style de jeu préféré.

*Aventurier* : augmente votre capacité de port, votre vitesse de régénération de vie et votre quantité de vigueur.

*Voleur* : augmente votre capacité de port, votre furtivité et votre alchimie, ainsi que la vitesse de régénération de vigueur.

*Mage* : augmente votre capacité de port, votre quantité et régénération de magie, et vos sorts de destruction.

## Ceintures



**V**oleur



**A**venturier



**M**age

Les ceintures sont similaires aux besaces en termes d'enchantelements.



## Ossements de ceinture



**D**ragon



**H**umain



**E**lfe

Les ossements de ceinture sont des trophées obtenus sur vos ennemis jurés. Ils augmentent respectivement les dégâts infligés aux dragons, aux humanoïdes et aux Elfes.

## Casques



Les casques peuvent être équipés individuellement ou sous un capuchon (auquel cas les cornes sont automatiquement dissimulées par un script). Vous pouvez les améliorer et les enchanter.

## Capuchons



Les capuchons s'équipent par-dessus un casque et s'adaptent si le joueur a équipé une fourrure supérieure. Ils améliorent l'éloquence et la résistance au froid. Ils peuvent aussi être équipés seuls mais ils n'ont pas de valeur d'armure et ne comptent pas comme un casque pour l'atout « Ensemble léger/lourd ».

## Armes de poing



**H**aches



**G**riffes



**D**agues

Les armes de poing sont des armes mortelles attachées à vos gantelets.

*Haches* : augmente fortement la puissance des coups et légèrement les dégâts à mains nues. *Griffes* : augmente moyennement la puissance des coups et les dégâts à mains nues. *Dagues* : augmente légèrement la puissance des coups et fortement les dégâts à mains nues.

## Accessoires de bottes



**E**perons



**R**aquettes



**D**agues

Les éperons augmentent votre vitesse à cheval, les dagues augmentent votre furtivité et votre régénération de vigueur, les raquettes augmentent votre vitesse sur la neige.



## Bannières latérales



## Bannières frontales



Les bannières sont surtout cosmétiques, sauf pour la bannière impériale et la bannière des Sombrages qui annonce votre allégeance et rend hostile la faction adverse.

# Trophées



Les trophées sont les têtes coupées de vos ennemis les plus puissants. Ils augmentent votre capacité avec les armes à une et deux mains.

## Boucliers (dos)



Tous les boucliers annulent les dégâts des flèches qui vous frappent de derrière.  
Le sac à dos augmente votre capacité de port de 50.

# Capes

- par Nivea -



Ces capes augmentent votre résistance au froid. Elles ne peuvent pas être équipées en même temps que les besaces et les trophées.

## Mods Recommandés



L'armure des Æsir utilise les textures vanilla et bénéficiera donc des mods de textures (recommandés mais non requis) :

[Hvergelmir's Armor Retexture](#) - lthot

[Hvergelmir's Shield Retexture](#) - lthot

[aMidianBorn Steel Plate Armor](#) - CaBaL120

[Designs of the Nords](#) - KEBW1144

[Better Bones](#) - Ironman5000

[Bellyaches Animal and Creature Pack](#) - wrig675

[Weapon Retexture Project](#) - Millennia

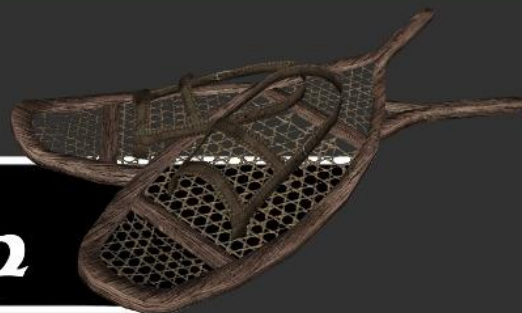
[HD Misc](#) - calfy

[Texture Pack Combiner](#) - cestral

[360 Walk and Run Plus](#) - yukl



# Installation



1. Copiez le dossier "Data" du mod là où votre jeu est installé, soit :  
...\Steam\SteamApps\common\Skyrim.
2. Activez le plugin via le lanceur du jeu ou NMM.

## INCOMPATIBILITÉS

Player Headtracking - Maegfaer : les scripts du mod peuvent causer des problèmes dans le donjon.

Schlongs of Skyrim - Smurf et VectorPlexus : empêche d'équiper les ceintures.

# Crédits et Permissions



Ne redistribuez aucune partie de ce mod sans l'autorisation de l'auteur (Omesean).

Aesir - poèmes  
Nivea - capes  
Northborn - conseils avec le Creation Kit  
Lthot - textures  
Reaper9111 - textures