

# VioLens – Dernière estocade

(VioLens – A Killmoves mod)

Version : 2.11

Auteur : lRekol

Catégorie : Jouabilité

Traducteur : Kokhin

[Lien VO](#)

[Lien VF](#)

## Prérequis

- SkyUI
- SKSE

## Description

*VioLens - Dernière estocade* vous donne un contrôle en jeu du dernier mouvement qui abattra votre adversaire, que ce soit au corps à corps comme à distance. La version 2.11+ apporte une personnalisation des « Dernières estocades » comme vous n'en avez jamais vu, vous permettant de choisir quelles « Dernières estocades » seront déclenchées pour chaque type d'arme. La version 2.11+ vous permet aussi de sauvegarder ces choix grâce à un système de profils.

NdT : Le mot « estocade » est employé dans le nom du mod dans le sens « coup entraînant la mort avec intention de la donner ». Dans les choix personnalisés du MCM, le mot « estocade » signifie un coup porté d'estoc.

Cette petite modification du nom du mod vient du fait qu'un coup de grâce est généralement porté (plus ou moins) par miséricorde, ce qui n'est pas vraiment le cas ici.

## CARACTÉRISTIQUES

### *Corps à corps*

#### *Dernières estocades*

Personnalisé : Vous permet de choisir une Dernière estocade pour chaque type d'arme.

Adaptés : Les Dernières estocades déclenchées par vous ou par un PNJ s'adapteront à l'arme utilisée (Par défaut).

Mixte : Les Dernières estocades déclenchées par vous ou un PNJ utiliseront divers types d'armes.

Désactivé : Aucune Dernière estocade ne peut être déclenchée ni par vous ni par un PNJ. (NdT : Mais alors, pourquoi avoir installé ce mod ?)

#### *Dernières estocades en avançant*

Activé : Les animations de Dernières estocades peuvent être déclenchées lorsque vous avancez vers votre ennemi.

Dernier ennemi : Les animations en avançant ne seront déclenchées que sur le dernier ennemi.

Désactivé : Pas d'animation en avançant (Par défaut).

### *Chance de Dernières estocades*

Chance de déclencher une Dernière estocade.

Par défaut : 100 %

### *Chance de Dernières estocades / dragons*

Chance de déclencher une Dernière estocade sur un dragon.

N'est pas affectée par le pourcentage de chance au corps à corps.

Par défaut : 100 %

### *Vue caméra*

Vanilla : La caméra basculera aléatoirement entre une vue à la 1re personne et une vue à la 3e personne (Par défaut).

1re personne : Ne déclenche que des Dernières estocades à la 1re personne.

3e personne : Ne déclenche que des Dernières estocades à la 3e personne.

3e p. dernier : La caméra basculera en vue à la 3e personne pour le dernier ennemi.

3e p. statique : Vue à la 3e personne sans changement d'angle ni ralenti.

3e p. statique dernier : Vue à la 3e personne sans changement d'angle ni ralenti pour le dernier ennemi.

Intuitif : Les Dernières estocades utiliseront la même vue de caméra que vous utilisez.

Intuitif statique : Les vues à la 3e personne utiliseront la caméra statique.

Cinématique statique : La vue à la 3e personne ne se déclenchera que sur le dernier ennemi, la caméra restera statique le reste du temps.

### *Réglages caméra*

3e personne ralenti Activé : Les Dernières estocades seront jouées au ralenti (Par défaut).

3e personne ralenti Désactivé : Les Dernières estocades ne seront pas jouées au ralenti.

VATS désactivé : Désactive les cinématiques de Dernières estocades, au corps à corps et à distance.

### *Limité au dernier ennemi*

Activé : Les Dernières estocades ne se déclenchent que sur le dernier ennemi (Par défaut).

Désactivé : Les Dernières estocades peuvent être déclenchées sur n'importe quel ennemi.

### *Immunité du joueur aux Dernières estocades*

Activé : Les PNJs et les dragons ne peuvent pas déclencher de Dernières estocades sur vous.

Désactivé : Les PNJs et les dragons peuvent déclencher une Dernière estocade sur vous (Par défaut).

### *Décapitations*

Activé : Les décapitations peuvent être déclenchées sans Atout.

Atouts : Les décapitations nécessitent l'atout Attaque sauvage / Coup dévastateur pour être déclenchées (Par défaut).

Désactivé : Aucune décapitation ne peut être déclenchée.

### *Chance de décapitation*

Chance de déclencher une décapitation.

Nota : Influencé par le pourcentage de corps à corps.

Par défaut : 40 %.

### *Décapitations à la masse*

Activé : Les masses peuvent déclencher des décapitations (Par défaut).

Désactivé : Les masses ne peuvent pas déclencher de décapitations.

## **À Distance**

### *Dernières estocades*

Magie : Les Dernières estocades peuvent être déclenchées par une attaque magique, et parfois par une attaque d'archerie (Par défaut).

Archerie : Les Dernières estocades peuvent être déclenchées par une attaque d'archerie, rarement pas une attaque magique.

Désactivé : Aucune Dernière estocade à distance.

### *Mode de sélection*

Manuel : Permet de sélectionner les Dernières estocades en Magie, Archerie ou Désactivé (Par défaut).

Automatique : Les Dernières estocades à distance basculeront de Magie à Archerie automatiquement.

### *Chance de Dernières estocades*

Chance de déclencher une Dernière estocade.

Par défaut : 100 %

### *Chance de Dernières estocades / dragons*

Chance de déclencher une Dernière estocade sur un dragon.

N'est pas affectée par le pourcentage de chance à distance.

Par défaut : 100 %

### *Vue caméra*

Vanilla : Chance aléatoire d'avoir une variété de vues caméra de Dernières estocades à distance (Par défaut).

Projectiles : Les vues caméra de Dernières estocades à distance suivront les projectiles plus souvent.

### *Basculer Magie / Archerie / Désactivé (Mode manuel seulement)*

Définit une touche de raccourci pour basculer entre Magie / Archerie / Désactivé.

Par défaut : Non assigné.

### *Basculer Activé / Désactivé (Mode automatique seulement)*

Définit une touche de raccourci pour basculer entre Activé / Désactivé.

Par défaut : Non assigné.

### *Limité au dernier ennemi*

Activé : Les Dernières estocades à distance ne se déclenchent que sur le dernier ennemi (Par défaut).

Désactivé : Les Dernières estocades à distance peuvent être déclenchées sur n'importe quel ennemi.

## **Furtivité**

### *Chance de Dernières estocades*

Chance de déclencher une Dernière estocade.

N'est pas affectée par le pourcentage de chance au corps à corps.

Par défaut : 100 %

### *Dernières estocades assis*

Activé : Les Dernières estocades peuvent être déclenchées sur un PNJ assis.

Désactivé : Les Dernières estocades ne seront pas déclenchées sur un PNJ assis. (Par défaut)

Nota : Tuer un PNJ alors qu'il est assis le bloquera dans cette position sur son siège.

### *Sélection des Dernières estocades en furtivité*

Choisissez quelle Dernière estocade sera déclenchée en fonction du type d'armes.

## **Déclencheurs**

### *Attaques main gauche*

Activé : Les Dernières estocades peuvent aussi être déclenchées par une attaque de la main gauche (arme, sort ou pouvoir).

Désactivé : Les Dernières estocades ne peuvent être déclenchées que par une attaque de la main droite (arme, sort ou pouvoir). – (Par défaut)

### *Attaques alternatives des Loups-garous*

Activé : Les 4 Dernières estocades des Loups-garous peuvent être déclenchées par une attaque de la main droite (griffes, sort ou pouvoir).

Désactivé : Les Loup-garous utilisent les déclencheurs vanilla. (Par défaut).

Nota : Cette fonctionnalité peut être combinée avec Attaques main gauche.

## **Personnaliser Dernière estocade**

### *Page*

Après avoir réglé les Dernières estocades sur Activé : Personnalisé sur la page Corps à corps & À distance, sélectionner en premier quelle arme vous voulez personnaliser.

### *Option*

Main droite uniquement : Dernière estocade lorsque vous ne tenez pas d'arme à la main gauche, ou si vous tenez un bouclier, une torche ou un bâton à la main gauche.

Main gauche : Dernière estocade lorsque vous tenez une dague, une épée, une masse ou une hache à la main gauche.

### *Dernières estocades dans le dos*

Choisissez entre Adaptés et Mixte lorsque vous déclenchez une Dernière estocade dans le dos d'un PNJ.  
Par défaut : Adaptés.

Nota : S'applique aussi aux PNJs qui déclenchent une Dernière estocade dans le dos sur vous ou sur un autre PNJ.

### *Dernières estocades : Créatures*

Choisissez entre Adaptés et Mixte lorsque vous déclenchez une Dernière estocade dans le dos d'une créature.

Par défaut : Adaptés.

Nota : S'applique aussi aux PNJs qui déclenchent une Dernière estocade dans le dos d'une créature.

### *Dernières estocades : PNJs*

Choisissez entre Adaptés et Mixte lorsqu'un PNJ déclenche une Dernière estocade sur vous ou sur un autre PNJ.

Par défaut : Adaptés.

### *Ajouter/Retirer*

Ajoute ou retire toutes les Dernières estocades de l'arme sélectionnée, si vous êtes sur le menu d'une arme.

Ajoute ou retire toutes les Dernières estocades de toutes les armes, si vous êtes retourné au menu

principal de la page.

### *Débuggage*

Nombre : Affiche le nombre de Dernières estocades activées pour l'arme sélectionnée lorsque vous quittez le MCM.

Variable : Après une Dernière estocade, affiche la variable globale de la Dernière estocade suivante qui sera déclenchée.

Les deux : Nombre et Variable sont affichés.

Par défaut, désactivé.

### *Système de profils*

Sauvegarder, charger et supprimer.

VioLens vous permet de sauvegarder, non seulement les réglages du menu, mais aussi les Dernières estocades personnalisées. Les réglages du menu seront sauvegardés sous Data/Killmove Mod Profiles/VioLens/Menu Settings avec l'extension. VLMS et les Dernières estocades personnalisées sous Data/Killmove Mod Profiles/VioLens/Customize Killmoves avec l'extension. VLCK. La page de profils affichera aussi le profil chargé et le nombre de profils détectés. Trois profils personnalisés optionnels sont disponibles lors de l'installation par le fomod.

Le système de profils nécessite JContainers qui est aussi inclus dans l'archive et que vous pouvez installer via le fomod.

### *Mods compatibles*

Heart Breaker – A Killmove Mod

Combat Drama Overhaul

Deadly Mutilation

Perkus Maximus

Skyrim Redone

SPERG

**Requiem**

VioLens 2.11 inclut un patch pour **Requiem 1.9.3**. Pour la version **1.9.4+** de Requiem, l'auteur ne mettra plus à jour de patch. Les patches pourront être téléchargés sur Requiem Patch Central, et seront mis à jour pour ceux qui gèrent cette page. Les versions futures de VioLens **ne comprendront plus** de patch Requiem dans le fomod.

### *Mods incompatibles*

Dance macabre (The Danse of Death)

Advanced Killmoves

More Killmoves for all Weapon Types

Tout mod qui modifie la façon de fonctionner des « Killmoves ».

## Installation

Utilisez l'installateur Fomod via un Mod manager.

### Installation manuelle

1. Extraire le fichier. 7z,
2. Choisir entre Loose ou. BSA.
- 3a. Pour Loose, placer les dossiers Interface et Scripts du dossier 00 Core Loose dans Skyrim\Data.
- 3b. Pour. BSA, placer le fichier VioLens.bsa du dossier 00 Core BSA dans Skyrim\Data.
4. Choisir le fichier VioLens.esp qui correspond au DLC que vous avez installé et le placer dans le dossier Skyrim\Data.
5. Si vous avez installé **Requiem 1.9.3**, placer VioLens — Requiem Patch.esp dans Skyrim\Data.
6. Si vous voulez utiliser le système de profils, placer les dossiers Interface et Scripts du dossier 15 JContainers dans Skyrim\Data.
7. Si vous voulez utiliser les trois profils personnalisés tout prêts, placer le dossier Killmove Mod Profiles du dossier 20 Profiles dans Skyrim\Data folder.
8. Activer VioLens.esp dans le lanceur Skyrim.

Nota : Vous pouvez écraser tous les fichiers lorsque vous mettez à jour. Une « clean save » n'est pas nécessaire, sauf si spécifié.

## Désinstallation/« Clean Save »

1. Ouvrez la console avec `~` et entrez StopQuest VL\_Player
  2. Sauvegardez. (Normal, ni rapide, ni automatique.)
  3. Effacez les fichiers suivants :
- Skyrim\Data

VioLens.esp  
VioLens.bsa

Skyrim\Data\Scripts

VL\_Player.pex  
VL\_ConfigMenu.pex  
VL\_1stPCheckScript.pex  
VL\_RangedModeScript.pex  
VL\_Utility.pex  
VL\_CustomKillmoveScript.pex

Skyrim\Data\Scripts\Source

VL\_Player.psc  
VL\_ConfigMenu.psc  
VL\_1stPCheckScript.psc  
VL\_RangedModeScript.psc  
VL\_Utility.psc  
VL\_CustomKillmoveScript.psc

Skyrim\Data\Interface\Translations

VioLens\_ENGLISH.txt

VioLens\_FRENCH.txt

4. Charger la sauvegarde de l'étape 2.
5. Sauvegarder à nouveau.
6. Installer la nouvelle version (ou pas, si vous désinstallez définitivement VioLens).
7. Charger votre partie de l'étape 5.
8. Jouez.

## *Load Order*

Utilisez LOOT.

Si vous utilisez Requiem et VioLens, le load order devrait être :

Requiem.esp

VioLens.esp

VioLens — Requiem Patch.esp

Nota : Ce load order ne s'applique qu'à VioLens 2.11 et Requiem 1.9.3

## *Crédits*

Auteur : lRekol

## *La Confrérie des Traducteurs*

Site Skyrim : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/skyrim>

Forum : <http://www.confrerie-des-traducteurs.fr/forum/index.php>