



Les Contes de la lycanthropie

(Tales of Lycanthropy - Werewolf Overhaul)

Version : 1.5

Auteur : Brevi

Catégorie : Jouabilité

Traducteur : Leclerc47

Lien VO : [Nexus](#)

Lien VF : [Confrérie](#)

Ce mod ajoute le retour de la maladie *Sanies Lupinus* de Morrowind, des transformations en loup-garou basées sur la lune (5 réglages), de nouvelles animations de transformation (4 réglages) avec un anneau de configuration facile à utiliser.

Introduction

La lycanthropie est la maladie qui provoque chez une personne la transformation en homme-bête. Il existe beaucoup de variétés différentes de cette maladie, la plupart localisées dans certaines régions de Tamriel, mais la variété la plus commune, qui transforme hommes et Mers en loups-garous, existe dans toutes les régions de Tamriel, et Bordeciel ne fait pas exception.

Modules

Le module principal est complètement indépendant des scripts de Bethesda, offrant une très grande compatibilité. *Standalone et peut complètement fonctionner sans le reste des modules.*

- ▶ **Anneau de configuration** qui est automatiquement ajouté à votre personnage.
 - Sélection des chances de la transformation lunaire. 5 réglages disponibles.
 - Sélection de l'animation de votre choix pour les transformations basées sur la lune. 4 réglages disponibles.
 - Sélection du hurlement que vous souhaitez utiliser durant votre prochaine transformation (les 3 choix originaux de Bethesda).
 - Option pour immédiatement infecter votre personnage avec la lycanthropie.
 - Option pour immédiatement guérir votre personnage de la lycanthropie.
- ▶ Maladie de la *Sanies Lupinus* pour tous les PNJs loups-garous de Bordeciel.
 - Tout les PNJs transformés seront désormais capables de contaminer le joueur. Cela inclut les loups-garous ajoutés par des mods.
 - La maladie (une fois développée) sera équivalente à celle obtenue chez les Compagnons. Vous obtenez la forme bestiale, l'immunité aux maladies et tout le reste.
- ▶ Transformation puissante à 20 h du soir basée sur le cycle de la lune. Les 5 réglages possibles sont :
 - Transformation chaque nuit.
 - Grande chance aléatoire + pleine lune. 0/5/25/50/100
 - Faible chance aléatoire + pleine lune. 0/1/10/15/100 (par défaut)
 - Seulement lors de la pleine lune. 0/0/0/0/100
 - Transformation lunaire désactivée.

Les phases de la lune sont rapportées au joueur à 18 h du soir. Si l'image flashe à ce moment, alors le joueur se transformera en bête cette nuit (conçu comme un avertissement). Quand votre transformation est provoquée par la lune, elle durera jusqu'à 5 h du matin.

► Nouvelle séquence d'animation complète avec des effets sonores pour la plus stressante des transformations lunaires ! Les 4 réglages possibles sont :

- Retard aléatoire + Battement de coeur + nouvelles animations de transformations + cris d'horreurs.
- Retard aléatoire + Battement de coeur + nouvelles animations de transformations. (Réglage par défaut)
- Retard aléatoire + Battement de coeur + style de transformation par défaut.
- Style de transformation par défaut.

Addon SKSE

Requiert l'installation de la dernière version de SKSE.

Ce module ajoute deux raccourcis clavier bien pratiques pour tous les joueurs lycanthropes.

- (Forme humaine et bestiale) - Touche V – Activer/désactiver la vision nocturne.
- (Seulement en forme bestiale) - Touche B - Changer entre les hurlements du loup-garou. (Marche immédiatement, même en combat !)

Vous n'avez plus besoin de compter sur seulement un seul d'entre eux, mais à la place vous pouvez alterner stratégiquement en fonction de la situation ou même combiner leurs effets. Les raccourcis clavier ont un temps de réponse décent avec délai de 0.80 secondes, mais s'acharner sur le bouton n'est pas conseiller, patience.

Nouveau modèle

« *The Howling* » - Base

NEW WEREWOLF MODEL / TEXTURES: THE HOWLING
MOUTH TEXTURE CREATED BY JEREMY HAMILTON
NEW MODEL AND EYE TEXTURE BY BREVI



NEW WEREWOLF MODEL / TEXTURES: THE HOWLING - NATURALISTIC WEREWOLVES SKIN
BODY, HEAD, MOUTH TEXTURES CREATED BY JEREMY HAMILTON
NEW MODEL AND EYE TEXTURE BY BREVI



NEW IN VERSION 1.2 - THE HAND AND FEET ARE MUCH MORE DETAILED AND CORRECTED WHERE IT WAS NEEDED...



« *The Howling* »
- Naturel

Sons & Musique

Six thèmes de musique classique importés de l'ancien mod de loup-garou "Morrowind McAsmod". Voyez la section des crédits pour plus d'informations sur le sujet. Additionnellement, le mod ajoute 9 nouveaux effets sonores de transformation.

Installation

Il est conseillé d'utiliser un gestionnaire de mods.

Installation manuelle

1. Copiez le contenu du dossier "00 Data" dans :
...\Steam\SteamApps\common\Skyrim_Data.
2. Faites de même avec le dossier optionnel si désiré et/ou l'un des nouveaux modèles de loup-garou.
3. Activez le plugin via votre gestionnaire de mods.

Remerciements

AedilesBeadle
Detman101
Hidden_7
Jusey1
nskin039
redwes
stuffer
T3alrose
Tovias
Xahstur
Xenonychus

Crédits

Maryen - Testeur
Morrowind McAsmod Werewolf - fichiers de sons et musiques !

