

Lignée royale



Version : 2.5

Auteur : xyks

Traducteurs : Felbryn, Redondepremière

Testeur : Felbryn

Relectrice : Oaristys

Lien VO : [Nexus](#)

Lien VF : [Confrérie](#)

PRÉREQUIS

- ♦ Dawnguard

MODS RECOMMANDÉS

- ♦ [Grimoa's Vampire Lord](#) : Fortement recommandé en raison de la qualité de cette refonte graphique, qui donne de meilleures ailes et armures aux seigneurs vampires. Sachez cependant que ce replacer est soit pour l'armure royale (à utiliser avec l'option « Pas de cape »), soit pour l'armure standard (à utiliser avec l'option « Pas d'armure royale »).

- ♦ [Retexturation du seigneur vampire](#) : un replacer de haute qualité, tant graphique qu'artistique. Il supporte même l'armure royale !

Autrement, n'oubliez pas d'installer le PNO (version modulaire si vous n'avez pas tous les DLCs, version légendaire si vous avez les trois). Votre jeu ne s'en portera que mieux !

DESCRIPTION

Ce mod a pour objectif d'ajouter un nouveau défi pour le Seigneur vampire. Il augmente ses facultés ainsi que la difficulté, tout en restant proche du gameplay original. Il ajoute neuf nouveaux atouts (incluant de nouvelles capacités telles que le vol... les cieus sont à vous !) ainsi que diverses autres modifications.

En option, ce mod rend les appartements de Harkon bien plus royaux. Au programme, réaménagement du lieu, quelques mannequins (qui sont des PNJs réels en bois), des plaques d'arme et divers râteliers, un peu plus de luminosité...

Plusieurs options sont disponibles dans cette archive (les trois premières sont standalones, pour les trois autres, des versions mergées sont disponibles ; sélectionnez celles qui vous plaisent) :

- **Pas d'armure royale** : vous n'aurez pas d'armure royale et conserverez l'armure par défaut. Compatible avec tout mod modifiant l'armure par défaut des seigneurs vampires (utilisez donc ce BSA si vous utilisez de tels mods).
- **Pas de cape** : il n'y aura plus de cape sur l'armure royale. Utile si vous utilisez des mods modifiant l'armure royale, ou simplement si vous détestez cette fichue cape.
- **Nouvelle salle du trône** : Une refonte de la salle du trône d'Harkon, comme décrit plus haut. Ce plugin peut être utilisé séparément du mod principal.
- **Patch optionnel pour le vol** : Si vous n'arrivez pas à voler et/ou que cette fonctionnalité bugge, ce plug-in peut résoudre votre problème. Cela peut notamment aider si votre PC n'est pas très puissant, ce qui peut être la source du problème.
- **Envol en sprintant** : Vous ne pouvez voler que lorsque vous sprintez en étant en mode magie (c'est-à-dire que vous pouvez lancer vos sorts sous forme de seigneur vampire). De plus, l'atout « ailes fortement développées » vous octroie une vigueur infinie. Lorsque vous arrêtez de sprinter, vous avez un délai d'environ une à deux secondes avant d'arrêter de voler ; c'est intentionnel afin de permettre une meilleure manœuvrabilité en vol.
- **Sans prérequis d'atouts** : Vous n'aurez pas besoin d'avoir obtenu tous les atouts du jeu vanilla pour accéder aux atouts ajoutés par ce mod. Ces derniers n'auront pas non plus de prérequis entre eux.

« Pas d'armure royale » et « Pas de cape » sont des BSA de remplacement, vous pouvez donc les utiliser avec n'importe lequel des plugins présents dans l'archive.

« Patch optionnel pour le vol », « Envol en sprintant », « Sans prérequis d'atouts » et les diverses versions mergées de ces derniers sont des plugins de remplacement. Installez-les après avoir installé les fichiers principaux du mod (que ce soit la version de base ou celle compatible avec *Vampirisme amélioré*).

F.A.Q.

1. L'armure de vampire royale n'est pas correctement visible :

SOIT Vous n'avez pas la version la plus récente du mod. Mettez-la à jour.

OU Un autre mod écrase les scripts de ce mod. Vérifiez bien que ce mod est chargé le plus bas possible dans votre ordre de chargement. Pour plus de sécurité, utilisez LOOT.

OU Un mod INCOMPATIBLE place le fichier "DLC1PlayerVampireChangeScript" dans votre dossier "skyrim/Data/Scripts". Dans ce cas, supprimez-le (ATTENTION : gardez à l'esprit que cela risque d'empêcher le mod utilisant ce fichier de fonctionner).

2. Le vol ne fonctionne pas :

Si vous n'arrivez pas à voler, utilisez l'un des plugins « Patch optionnel pour le vol » présents dans cette archive (des versions mergées avec les autres versions alternatives sont disponibles, voir plus haut).

3. Si vous n'avez pas suffisamment de points d'atout disponibles :

- a) Ouvrez le Creation Kit. Ouvrez le mod comme 'active file'.
- b) Dans la fenêtre 'object' sélectionnez *All
- c) Dans la barre de recherche, tapez : DLC1VampireTotalPerksEarned
- d) Ajoutez le nombre de points d'atouts de Seigneur vampire désiré.
- e) Retournez sur la page du Nexus et cliquez sur 'Endorse' :D

4. Comment faire pour voler dans les intérieurs et les villes ?

Après avoir chargé une nouvelle cellule, vous devez quitter le mode de lévitation (appuyez sur CTRL), puis il vous suffira de le réactiver.

5. Compatibilité avec les autres mods de vampirisme

En général, ces mods sont compatibles (vérifiez bien que ce mod figure en bas de l'ordre de chargement !). Néanmoins, ce mod écrase les sorts donnés par ces deux mods.

Une version compatible avec *Vampirisme amélioré* est incluse dans cette archive : installez-la à la place de celle de base et avant d'installer les replacers.

Bien que *Belua Sanguinare Revisited* ait été recommandé par le précédent traducteur, je vous déconseille personnellement de l'utiliser : ce mod est abandonné depuis 2013, ce qui fait qu'il pourrait causer des conflits (notamment en écrasant des corrections du PNO).

Lignée royale touchant à l'arbre d'atout du seigneur vampire, il est par définition incompatible avec *Sacrosanct* par EnaiSiaion.

Un patch existe pour *Vampiric Thirst*, mais ce mod n'étant pas traduit et le patch ayant été réalisé par une personne différente, il n'est pas inclus dans cette archive.

6. Compatibilité avec les autres mods pour les armures de seigneur vampire

Pour les mods touchant à l'armure de seigneur vampire de base : Installez l'option « Pas d'armure royale ».
Pour les mods touchant à l'armure royale de seigneur vampire : Installez l'option « Pas de cape ».

7. La cape n'arrête pas de traverser le corps de mon personnage !

La cape est un vrai bazar à gérer. Malheureusement, elle est gérée par le moteur physique du jeu... Pour l'auteur du mod, appuyer brièvement sur la touche de sprint permet de sortir la cape du personnage.

INSTALLATION

Si vous mettez ce mod à jour, vous pouvez écraser directement les anciens fichiers du mod avec ceux de cette version. Par précaution, il est conseillé de le faire sur une sauvegarde où vous n'êtes pas sous forme de seigneur vampire.

L'archive de ce mod est au format BAIN et donc facile d'installation avec Mod Organizer ou Wrye Bash.

Vous pouvez toujours l'installer à la main en suivant les instructions suivantes :

- Décompressez l'archive vers un emplacement temporaire.
 - Dès à présent, les fichiers devront être copiés dans le dossier "Data" de votre installation de Skyrim (là où vous avez mis Steam, soit : ...\\Steam\\SteamApps\\common\\Skyrim\\Data), en disant oui si on vous demande d'écraser des fichiers.
 - Copiez le contenu soit du dossier « 00 Core » si vous n'utilisez pas *Vampirisme amélioré*, soit le contenu du dossier « 00 Version Vampirisme améliorée » si vous l'utilisez.
 - Si vous souhaitez utiliser l'un des plugins optionnels, copiez le contenu de l'un des dossiers parmi ceux dont le nom commence par 10 ou 20. Inutile d'en installer plusieurs à la fois, ils s'écraseraient les uns les autres. Les noms des dossiers devraient être assez explicites. Si vous avez tout de même un doute, référez-vous aux descriptions des plugins respectifs plus haut dans ce lisez-moi.
 - Si vous ne voulez pas de cape ou d'armure royale pour votre vampire, copiez le contenu respectivement du dossier « 30 Option Pas de cape » ou « 30 Option Pas d'armure royale ».
 - Si vous souhaitez installer la refonte de la salle du trône d'Harkon (même si c'est le seul truc que vous installez), copiez le contenu du dossier « 40 Nouvelle salle du trône ».
- Enfin, activez le(s) plugin(s) via votre gestionnaire de mods préféré (NdT : Si vous installez à la main, préférez alors Wrye Bash).

DÉSINSTALLATION

- Faites une sauvegarde « propre », à savoir hors de la salle du trône d'Harkon et où vous n'êtes pas sous forme de seigneur vampire.
 - Supprimez les fichiers du mod de votre installation de Skyrim (ou désactivez-le dans votre gestionnaire).
 - Le mod est bien désinstallé ; pensez à faire une nouvelle sauvegarde au cas après avoir rechargé la précédente.

REMERCIEMENTS

Un énorme merci à J3X qui a rendu ce mod possible grâce à son super sort de vol ainsi qu'à sa grande patience. Allez voir son sort de vol original [ici](#).

Merci à TMPHOENIX qui est parvenu d'une manière ou d'une autre à correctement décompiler les premiers DG scripts puis à les partager.

DarkenDE, Kinjo et tous ceux qui ont fourni une contribution au topic sur le seigneur vampire.

IzzyChan pour sa superbe [illustration](#) de seigneur vampire. Allez voir [ici](#), vous trouverez du pop-art sympa !

