



Version 1.1

Traduit par Oaristys

Lien VO : [SkyrimNexus](#)

DESCRIPTION

Ce mod remplace la texture des selles vanilla par de nouvelles, de plus haute résolution (1024x1024 contre 512x512). Vous avez le choix entre une selle en fourrure ou une selle matelassée en satin.

Les selles en fourrure utilisent le mesh des selles de fourrure. Les selles matelassées utilisent le mesh "Impérial/Crin d'Ombre". Les fichiers appropriés sont inclus pour changer le mesh.

INSTALLATION

Il est fortement conseillé d'utiliser [Nexus Mod Manager](#), car le mod comprend un installateur *fomod* (traduit en français) qui permet de choisir facilement les textures, pour en changer quand vous voulez !

Si vous ne savez pas comment installer un mod avec Nexus Mod Manager, consultez [le tutoriel en français](#) sur le site de la [Confrérie des Traducteurs](#).

Ndt : l'absence d'accents dans le *fomod* est volontaire car le logiciel ne reconnaît pas les caractères accentués.

Attention : si vous choisissez une selle matelassée pour votre cheval de ville, assurez-vous de choisir une selle matelassée pour Crin d'Ombre. Elles utilisent la même normal map.

➤ Installation manuelle

1) Si vous voulez utiliser une selle en fourrure pour votre cheval de ville, ignorez le dossier "mesh replacer for saddle". Allez dans le dossier "saddles" et choisissez soit la fourrure brune soit la fourrure grise.

2) Si vous voulez utiliser une selle matelassée pour votre cheval de ville, extrayez le contenu du dossier "mesh replacer for saddle". Allez dans le dossier "saddles" et choisissez l'une des textures matelassées ou celle de Crin d'Ombre.

La selle de Crin d'Ombre partage la même normal map que la selle impériale. Cela veut dire que si vous changez le mesh pour avoir une selle matelassée sur votre cheval de ville, la selle de Crin d'Ombre reflétera la lumière comme un tissu en satin, alors qu'elle n'est pas faite dans ce matériau. Si vous choisissez une selle matelassée pour votre cheval de ville, assurez-vous de faire de même pour Crin d'Ombre. Si vous voulez une selle pour Crin d'Ombre, prenez le fichier .dds dans un dossier "Quilted" (nommé saddleimperial.dds) et renommez-le saddleshadowmere.dds.

COMPATIBILITÉ

Tout mod qui remplace ou modifie les textures ou les meshes des selles entrera en conflit avec celui-ci. Le dernier mod installé écrasera les fichiers précédents.

Toutes les retexturations de chevaux doivent être compatibles. N'hésitez pas à utiliser celles du *Pack de textures pour animaux et créatures* de Bellyache !