



Refonte des armes de thane

Version : 4.2 SE

Auteur : Icecreamassassin

Catégorie : Armes

Traducteur : Kokhin

Testeuse : Sinarya

Lien VO : [Nexus](#)

Lien VF : [Confrérie](#)

Prérequis

◆ SKSE 64 (V 2.0.5 ou supérieure)

Description

Refonte des armes de thane est un mod qui rend les armes données en récompense au thane vraiment uniques. Les modèles et leurs pouvoirs sont uniques. Chaque châtelierie offre une récompense digne du thane Enfant de dragon et correspondant au style de elle-ci. Chaque arme existe en quatre versions : Niveau 1 (acier), niveau 15 (métal dwemer), niveau 30 (verre) et niveau 45 (ébonite) et possède des capacités spéciales scriptées et une réserve de charge améliorée. Hormis cette capacité spéciale, les armes ne sont pas enchantées et le joueur pourra les personnaliser à sa guise, mais

elles conserveront leur grande contenance de charges. Chaque arme est dotée de l'atout « Arme en argent ».

Comment ça marche ?

Ce mod remplace tout simplement les récompenses données au thane. Si vous avez déjà fait les quêtes de thane, obtenu les armes correspondantes, et que vous voulez les remplacer par celles de ce mod, tapez en mode console : SETSTAGE TWR_QUESTION 20. Ça vérifiera de quelle châtelleserie vous êtes déjà le thane et vous donnera la récompense correspondante. Vous pouvez vendre les anciennes versions, les désenchanter ou en faire de la confiture...

NOTA : Si vous avez utilisé votre joker « sortez de prison » pour une châtelleserie, la commande console peut ne pas fonctionner. Pour en obtenir une copie tapez : coc QASMOKE et vous y trouverez un coffre tout au bout de la pièce qui contient les armes de ce mod.

Lorsque vous obtenez ces armes, elles seront de la puissance correspondant à votre niveau. Lorsque vous montez de niveau (15, 30, 45), vous pourrez les reforge pour atteindre leur niveau suivant. Vous pouvez aussi convertir l'Espadon de Solitude en épée à une main et l'utiliser en combinaison avec le Bouclier de Solitude, ce qui vous donnera accès à des pouvoirs supplémentaires.

Incompatibilités

Ce mod est 100 % compatible avec le PNOSSSE, mais ce dernier ne fait pas partie des prérequis. Ce mod entrera en conflit avec tout autre mod qui modifie les récompenses ou les quêtes de thane. Si vous notez d'autres incompatibilités, signalez-les, et l'auteur créera peut-être un patch.

[Improved Artifacts Collection](#) (et particulièrement l'option *Armes de thane améliorées*) est en conflit avec ce mod.

Morrowloot est lui aussi incompatible, car il altère les leveled lists.

Le mod [Les artefacts de Zim](#) est désormais compatible avec ce mod.

Les armes

L'Épée de Blancherive :

Capacité : Calamité de Numinex : Augmente la résistance au feu et aux dégâts des dragons de 10 %.



La Hache de Vendeaume :

Capacité : Protection de Talos : Augmente la régénération de santé et la résistance à la magie de 10 %.



L'Arc d'Épervine :

Capacité : Coup de tempête : 10 % de chance que la cible soit percutée par la foudre (en extérieur, seulement), lui infligeant 40 points de dégâts supplémentaires.



Le Marteau de Markarth :

Capacité : Force du bélier : Les attaques puissantes ont 25 % de chance d'envoyer valser la cible.



La Hache d'armes de Morthal :

Capacité : Barrière de sang : Augmente la résistance aux maladies de 50 %, et les dégâts infligés aux vampires de 10 %.



La Masse d'Aubétoile :

Capacité : Hémorragie : 10 % de chance de provoquer une hémorragie qui inflige 30 points de dégâts pendant 6 secondes.



Les Dagues de Faillaise :

Capacité : Coup paralysant : 5 % de chance de paralyser la cible pendant 5 secondes.



L'Espadon de Solitude :

Capacité : Maîtrise de l'ennemi : 20 % de chance de désarmer et/ou de déstabiliser sévèrement un ennemi lors d'une attaque puissante.



L'Épée de Solitude (version à 1 main, forgée à partir de l'Espadon de Solitude) :

Capacité : Épée et bouclier : 5 % de chance de désarmer lors d'une attaque. Couplée avec le bouclier de Solitude, vous gagnez 10 % de protection en blocage et 50 % de dégâts de coup de bouclier supplémentaires.



Le Bâton de Fortdhiver :

Capacité : Renforcement du bâton de Fortdhiver : Une fois par jour, ce pouvoir vous permet de modifier le bâton pour utiliser des boules de feu, des éclairs multiples, une tempête de glace, invoquer un surzombie, ou capturer des âmes. La puissance des sorts du bâton dépend de votre niveau. Les dégâts des sorts d'attaque varient entre 20 et 50 points de dégâts.



Installation

Il est conseillé d'utiliser un gestionnaire de mods.

Installation manuelle

1. Copiez le dossier "Data" du mod là où votre jeu est installé, soit :
...\Steam\SteamApps\common\Skyrim Special Edition.
2. Activez le plugin via votre gestionnaire de mods.

Désinstallation

Supprimez le mod de votre gestionnaire de mods.

Désinstallation manuelle, supprimez les dossiers suivants :

/Meshes/Thane Weapons Reborn

/Textures/Thane Weapons Reborn

/Scripts/TWR_ (tous les fichiers commençant par TWR_)

/Scripts/Source/TWR_ (tous les fichiers commençant par TWR_)

Crédits

(NDT : Les mots sont de l'auteur, ils sont retranscrits tels quels)

Merci à Pelopida pour les textures de l'Épée de Blancherive, et pour avoir corrigé les meshes de la Hache de Vendaume. Tous les autres modèles, textures et scripts sont de Icecreamassassin.

Merci à Micromegasta pour le logo du titre.

Merci à InsanitySorrow d'avoir permis l'utilisation de la version de remplacement du Bouclier de Solitude.

Et merci à tous ceux qui se sont portés volontaires pour traduire ce mod !

S'il vous plaît, demandez-moi l'autorisation avant d'utiliser ces ressources. Je suis plutôt partageur, mais je veux savoir ce que vous projetez de faire d'abord.

De plus, NE PUBLIEZ PAS ce mod sur Steam ou sur un quelconque autre site.

La seule exception concerne les traductions, mais demandez-moi* d'abord. (* l'auteur) Merci, et amusez-vous bien !



La Confrérie des Traducteurs

Site Skyrim : <http://www.confrierie-des-traducteurs.fr/skyrim>

Forum: <http://www.confrierie-des-traducteurs.fr/forum/index.php>