

# Lignée royale



*Version* : 2.5 SSE

*Auteur* : xyks

*Traducteurs* : Felbryn, Redondepremière

*Relectrice* : Oaristys

*Lien VO* : [Nexus](#)

*Lien VF* : [Confrérie](#)

# MODS RECOMMANDÉS

♦ [Grimoa's Vampire Lord](#) : Fortement recommandé en raison de la qualité de cette refonte graphique, qui donne de meilleures ailes et armures aux seigneurs vampires. Sachez cependant que ce replacer est soit pour l'armure royale (à utiliser avec l'option « Pas de cape »), soit pour l'armure standard (à utiliser avec l'option « Pas d'armure royale »).

♦ [Retexturation du seigneur vampire](#) : un replacer de haute qualité, tant graphique qu'artistique. Il supporte même l'armure royale !

Autrement, n'oubliez pas d'installer le PNOSSE. Votre jeu ne s'en portera que mieux !

## DESCRIPTION

Ce mod a pour objectif d'ajouter un nouveau défi pour le Seigneur vampire. Il augmente ses facultés ainsi que la difficulté, tout en restant proche du gameplay original. Il ajoute neuf nouveaux atouts (incluant de nouvelles capacités telles que le vol... les cieus sont à vous !) ainsi que diverses autres modifications.

En option, ce mod rend les appartements de Harkon bien plus royaux. Au programme, réaménagement du lieu, quelques mannequins (qui sont des PNJs réels en bois), des plaques d'arme et divers râteliers, un peu plus de luminosité...

Deux options sont disponibles dans cette archive :

- **Pas d'armure royale** : vous n'aurez pas d'armure royale et conserverez l'armure par défaut. Compatible avec tout mod modifiant l'armure par défaut des seigneurs vampires (utilisez donc ce BSA si vous utilisez de tels mods).
- **Pas de cape** : il n'y aura plus de cape sur l'armure royale. Utile si vous utilisez des mods modifiant l'armure royale, ou simplement si vous détestez cette fichue cape.

« Pas d'armure royale » et « Pas de cape » sont des BSA de remplacement, vous pouvez donc les utiliser avec n'importe lequel des plugins présents dans l'archive.

# F.A.Q.

## 1. L'armure de vampire royale n'est pas correctement visible :

SOIT Un autre mod écrase les scripts de ce mod. Vérifiez bien que ce mod est chargé le plus bas possible dans votre ordre de chargement. Pour plus de sécurité, utilisez LOOT.

OU Un mod INCOMPATIBLE place le fichier "DLC1PlayerVampireChangeScript" dans votre dossier "Skyrim Special Edition/Data/Scripts". Dans ce cas, supprimez-le (ATTENTION : gardez à l'esprit que cela risque d'empêcher le mod utilisant ce fichier de fonctionner).

## 2. Si vous n'avez pas suffisamment de points d'atout disponibles :

- a) Ouvrez le Creation Kit. Ouvrez le mod comme 'active file'.
- b) Dans la fenêtre 'object' sélectionnez \*All
- c) Dans la barre de recherche, tapez : DLC1VampireTotalPerksEarned
- d) Ajoutez le nombre de points d'atouts de Seigneur vampire désiré.
- e) Retournez sur la page du Nexus et cliquez sur 'Endorse' :D

## 3. Comment faire pour voler dans les intérieurs et les villes ?

Après avoir chargé une nouvelle cellule, vous devez quitter le mode de lévitation (appuyez sur CTRL), puis il vous suffira de le réactiver.

## 4. Compatibilité avec les autres mods de vampirisme

En général, ces mods sont compatibles (vérifiez bien que ce mod figure en bas de l'ordre de chargement !). Néanmoins, ce mod écrase les sorts donnés par ces deux mods.

*Lignée royale* touchant à l'arbre d'atout du seigneur vampire, il est par définition incompatible avec *Sacrosanct* par EnaiSiaion.

## 5. Compatibilité avec les autres mods pour les armures de seigneur vampire

Pour les mods touchant à l'armure de seigneur vampire de base : Installez l'option « Pas d'armure royale ».

Pour les mods touchant à l'armure royale de seigneur vampire : Installez l'option « Pas de cape ».

## 6. La cape n'arrête pas de traverser le corps de mon personnage !

La cape est un vrai bazar à gérer. Malheureusement, elle est gérée par le moteur physique du jeu... Pour l'auteur du mod, appuyer brièvement sur la touche de sprint permet de sortir la cape du personnage.

# INSTALLATION

*La version SSE de ce mod ne propose qu'un seul fichier de base : il s'agit de la version avec atouts vampiriques requis.*

L'archive de ce mod est au format BAIN et donc facile d'installation avec Mod Organizer ou Wrye Bash.

Vous pouvez toujours l'installer à la main en suivant les instructions suivantes :

- Décompressez l'archive vers un emplacement temporaire.
- Dès à présent, les fichiers devront être copiés dans le dossier "Data" de votre installation de Skyrim Special Edition (là où vous avez mis Steam, soit : ...\\Steam\\SteamApps\\common\\Skyrim Special Edition\\Data), en disant oui si on vous demande d'écraser des fichiers.
- Copiez le contenu du dossier « 00 Core ».
- Si vous ne voulez pas de cape ou d'armure royale pour votre vampire, copiez le contenu respectivement du dossier « 10 Option Pas de cape » ou « 10 Option Pas d'armure royale ».

Enfin, activez le(s) plugin(s) via votre gestionnaire de mods préféré (NdT : Si vous installez à la main, préférez alors Wrye Bash).

# DÉSINSTALLATION

- Faites une sauvegarde « propre », à savoir hors de la salle du trône d'Harkon et où vous n'êtes pas sous forme de seigneur vampire.
- Supprimez les fichiers du mod de votre installation de Skyrim (ou désactivez-le dans votre gestionnaire).
- Le mod est bien désinstallé ; pensez à faire une nouvelle sauvegarde au cas après avoir rechargé la précédente.

# REMERCIEMENTS

Un énorme merci à J3X qui a rendu ce mod possible grâce à son super sort de vol ainsi qu'à sa grande patience. Allez voir son sort de vol original [ici](#).

Merci à TMPPhoenix qui est parvenu d'une manière ou d'une autre à correctement décompiler les premiers DG scripts puis à les partager.

DarkenDE, Kinjo et tous ceux qui ont fourni une contribution au topic sur le seigneur vampire.

IzzyChan pour sa superbe [illustration](#) de seigneur vampire. Allez voir ici, vous trouverez du pop-art sympa !

cheaterman1996 pour son portage SSE du mod.

